

Utilisation du serveur Deskolo

Installation de l'OS :

Testé sur Mandriva 2010 :

<http://www.mandriva.com/fr/downloads/>

Création d'un jeu de données :

Démarrer le poste client (pour lequel vous souhaitez créer un profil matériel)[®], et démarrer sur un OS Linux.

Dans un terminal, se positionner à la racine de la clé USB, puis lancer tout d'abord le script suivant pour installer les paquets manquants :

- ./CheckInstall

Lancer ensuite en parallèle, dans deux terminaux distincts les scripts suivants :

- ./mini_deskolo (benchmark, mise en situation de stress de la machine)
- ./mini_wattsup (analyse de la consommation réelle du poste pendant le benchmark, lue sur le wattmètre)

Attention : Le script « mini_wattsup » a été conçu pour fonctionner avec un wattmètre de type « Watts Up? Pro » connecté en USB.



Analyse du jeu de données :

L'analyse du jeu de données permettra de créer un profil. Une fois généré, ouvrir le jeu de donnée avec Octave (logiciel libre). Les données sont dans le répertoire Apprentissage de la clé USB.

Voir le fichier « readme.txt » dans le dossier apprentissage.

Octave va permettre de créer un profil de constantes associé à un type de poste, pour configurer le client :

```
# exemple :  
const = 22.587  
cpustat = 0.26  
memstat = -0.014  
temperature = -0.079
```